

# DIANE KOEU

Character designer/Concept Artist

## CONTACT :

06 99 06 01 33

[diane.koeu@gmail.com](mailto:diane.koeu@gmail.com)

<http://koeudiane.wixsite.com/portfolio>

<https://www.artstation.com/dianek>



## Expériences professionnelles

Novembre 2017 - Juin 2018

### Graphiste 2D/3D (stage) - Sorbonne Université (Paris)

Réalisation de serious games.

- Chartes graphiques
- Chara design
- UI

Février 2017 - Avril 2017

### Graphiste 2D (stage) - Funkadelichik (Trappes)

Réalisation d'un jeu de type quiz.

Création d'illustrations :

- Décor
- Accessoires
- Chara design (animaux)

Juin 2015 - Décembre 2015

### Graphiste 2D (stage) - Studio Ooblada (Paris)

Réalisation d'un jeu Facebook «Treasure Madness»

Création d'illustrations :

- Assets de jeu (objets à collectionner)
- Images promotionnelles (bannière facebook, etc.)

## Formations

2016 - 2018

### Mastère Game Art - ISART Digital (Paris)

Approfondissement des compétences en 2D et 3D, travail d'équipe en collaboration avec différents corps de métier.

Création de jeux vidéo du concept 2D jusqu'à la production 3D et l'intégration sur les moteurs de jeu.

2013 - 2015

### Cycle initial Artistique - ISART Digital (Paris)

Apprentissage des logiciels 2D, initiation à la 3D, développement de la créativité, création et réalisation de projets.

2012 - 2013

### Mise à niveau en infographie - Itecom (Paris)

Multimédia et arts appliqués. Connaissances basiques en logiciels 2D, bases du dessin d'observation.

2010 - 2012

### BTS art de la table et du service - CEFAA (93)

2009

### Obtention du Bac Littéraire - Lycée l'Espérance (93)

27/11/1991

Villepinte (93)

## LOGICIELS UTILISÉS

Illustrator  
Photoshop  
Indesign  
Flash  
Maya  
3DSmax  
Unity  
Substance painter  
Zbrush

## COMPÉTENCES

Illustration 2D  
Design Décor  
Character Design  
Modélisation 3D  
Texturing  
Rigging  
Skinning  
Animation 3D

## LANGUES

Anglais (lu, écrit, parlé)  
Italien (scolaire)  
Coréen (scolaire)

## CENTRES D'INTÉRÊT

Voyages  
Jeux vidéo