

DIANE KOEU

Character designer/Concept Artist

CONTACT :

06 99 06 01 33

diane.koeu@gmail.com

<http://koeudiane.wixsite.com/portfolio>

<https://www.artstation.com/dianek>

Expériences professionnelles

Novembre 2017 - Juin 2018

Graphiste 2D/3D (stage) - Sorbonne Université (Paris)

Réalisation de serious games.

- Chartes graphiques
- Chara design
- UI

Février 2017 - Avril 2017

Graphiste 2D (stage) - Funkadelichik (Trappes)

Réalisation d'un jeu de type quiz.

Création d'illustrations :

- Décors
- Accessoires
- Chara design (animaux)

Juin 2015 - Décembre 2015

Graphiste 2D (stage) - Studio Ooblada (Paris)

Réalisation d'un jeu Facebook «Treasure Madness»

Création d'illustrations :

- Assets de jeu (objets à collectionner)
- Images promotionnelles (bannière facebook, etc.)

Formations

2016 - 2018

Mastère Game Art - ISART Digital (Paris)

Approfondissement des compétences en 2D et 3D, travail d'équipe en collaboration avec différents corps de métier.

Création de jeux vidéo du concept 2D jusqu'à la production 3D et l'intégration sur les moteurs de jeu.

2013 - 2015

Cycle initial Artistique - ISART Digital (Paris)

Apprentissage des logiciels 2D, initiation à la 3D, développement de la créativité, création et réalisation de projets.

2012 - 2013

Mise à niveau en infographie - Itecom (Paris)

Multimédia et arts appliqués. Connaissances basiques en logiciels 2D, bases du dessin d'observation.

2010 - 2012

BTS art de la table et du service - CEFAA (93)

2009

Obtention du Bac Littéraire - Lycée l'Espérance (93)



27/11/1991
Villepinte (93)

LOGICIELS UTILISÉS

Illustrator
Photoshop
Indesign
Flash
Maya
3DSmax
Unity
Substance painter
Zbrush

COMPÉTENCES

Illustration 2D
Design Décor
Character Design
Modélisation 3D
Texturing
Rigging
Skinning
Animation 3D

LANGUES

Anglais (lu, écrit, parlé)
Italien (scolaire)
Coréen (scolaire)

CENTRES D'INTÉRÊT

Voyages
Jeux vidéo