

# DIANE KOEU

VFX Artist

## CONTACT :

06 99 06 01 33

[diane.koeu@gmail.com](mailto:diane.koeu@gmail.com)

<http://koeudiane.wixsite.com/portfolio>

<https://www.artstation.com/dianek>

## Expériences professionnelles

---

Novembre 2017 - Juin 2018

**Graphiste 2D/3D (stage) - Sorbonne Université (Paris)**

Réalisation de serious games.

- Chartes graphiques
- Chara design
- UI

Février 2017 - Avril 2017

**Graphiste 2D (stage) - Funkadelichik (Trappes)**

Réalisation d'un jeu de type quiz.

Création d'illustrations :

- Décors
- Accessoires
- Chara design (animaux)

Juin 2015 - Décembre 2015

**Graphiste 2D (stage) - Studio Ooblada (Paris)**

Réalisation d'un jeu Facebook «Treasure Madness»

Création d'illustrations :

- Assets de jeu (objets à collectionner)
- Images promotionnelles (bannière facebook, etc.)

## Formations

---

2016 - 2018

**Mastère Game Art - ISART Digital (Paris)**

Approfondissement des compétences en 2D et 3D, travail d'équipe en collaboration avec différents corps de métier. Création de jeux vidéo du concept 2D jusqu'à la production 3D et l'intégration sur les moteurs de jeu.

2013 - 2015

**Cycle initial Artistique - ISART Digital (Paris)**

Apprentissage des logiciels 2D, initiation à la 3D, développement de la créativité, création et réalisation de projets.

2012 - 2013

**Mise à niveau en infographie - Itecom (Paris)**

Multimédia et arts appliqués. Connaissances basiques en logiciels 2D, bases du dessin d'observation.

2010 - 2012

**BTS art de la table et du service - CEFAA (93)**

2009

**Obtention du Bac Littéraire - Lycée l'Espérance (93)**



27/11/1991

Villepinte (93)

## LOGICIELS UTILISÉS

Maya

Unity

Photoshop

3DSmax

Substance painter

Indesign

Illustrator

Flash

## COMPÉTENCES

Illustration 2D

Design Décor

Character Design

Modélisation 3D

Texturing

Animation 3D

## LANGUES

Anglais (lu, écrit, parlé)

Italien (scolaire)

Coréen (scolaire)

## CENTRES D'INTÉRÊT

Voyages

Jeux vidéo